

# Kurs programowania - 2024

## Lista 4

**Zadanie 1** Napisz w języku JAVA z użyciem biblioteki AWT lub SWING proste GUI dla klasy `TrójkątPascala`. Powinno ono działać w ten sposób, że podajemy liczbę będącą rozmiarem trójkąta Pascala i wyświetlamy cały uzyskany trójkąt. Zadbaj o pełną obsługę okna aplikacji (zamykanie, automatyczne dostosowanie rozmiaru), odpowiednią kolorystykę i rozmiar czcionki, oraz pełną obsługę wszystkich wyjątków.

**Zadanie 2** Zadanie 1 zrób przy użyciu JavaFX.

**Zadanie 3** Napisz w języku JAVA proste GUI uruchamiające z odpowiednimi parametrami skompilowany program napisany w C++ na laboratorium nr 2 (`WierszTrójkątaPascala`) i wyświetlające wyniki. Użyj klasy `Process`.

**Sposób zaliczenia** Pokazanie prowadzącemu