

Klasy kombinatoryczne

Def. Klasę kombinatoryczną nazywamy parę $(A, \|\cdot\|_A)$, gdzie A jest zbiorem, a $\|\cdot\|_A: A \rightarrow \mathbb{N}$ spełnia warunki:
 $(\forall m) (\{a \in A : \|a\|_A = m\})$ jest skończony.

Przyjmujemy oznaczenia $A_m = \{a \in A : \|a\|_A = m\}$
 $a_m = |A_m|$.

Jeśli $(A, \|\cdot\|_A)$ jest klasą kombinatoryczną, to jej uniwersum A jest zbiorem preliczalnym.

W istocie: $A = \bigcup_{m \in \mathbb{N}} A_m$ zatem A jest sumą preliczalnie wielu zbiorów skończonych (w szeregu preliczalnym) i jwi.

Przykłady.

$$E = \{\varepsilon\} \quad \|\varepsilon\|_E = 0$$

$$Z = \{a\} \quad \|a\|_Z = 1$$

$$N = \mathbb{N} = \{0, 1, 2, 3, \dots\} \quad \|x\|_N = x.$$

Funkcja tworząca klasy $(A, \|\cdot\|_A)$, to

$$A(x) = \sum_{m=0}^{\infty} a_m x^m \quad (\text{jest to szereg formalny, ale czasem} \\ \text{być może zbierany i Taturaj z nim} \\ \text{pracować})$$

Przykłady

$$E(x) = 1; \quad Z(x) = x; \quad N(x) = \sum_{m=0}^{\infty} x^m = \frac{1}{1-x}$$

(dla $|x| < 1$, oczywiście)

Def. Klasy A i B są izomorficzne jeśli istnieje bijekcja $\varphi: A \rightarrow B$ spełniająca warunki:

$$(\forall a \in A) (\|a\|_A = \|\varphi(a)\|_B)$$

Wzajemny notacji $A \cong B$.

Fakt. $A \cong B$ wtedy i tylko wtedy, gdy $A(x) = B(x)$.

d-d.

$$\Rightarrow \text{zauważmy, że } A(x) = \sum_{n=0}^{\infty} a_n x^n = \sum_{\alpha \in A} x^{\|\alpha\|_A}$$

Zatem

$$\sum_{\alpha \in A} x^{\|\alpha\|_A} = \sum_{\alpha \in A} x^{\|\varphi(\alpha)\|_B} = \sum_{\beta \in B} x^{\|\beta\|_B} = B(x)$$

korzystamy z bijekcyjności φ .

← Z równości $A(x) = B(x)$ dostajemy $(\forall n) a_n = b_n$, czyli $|A_n| = |B_n|$.

oznacza to, że istnieje bijekcja $\varphi_n: A_n \rightarrow B_n$

Tu $\|\varphi_n(a)\|_B = n = \|a\|_A$ dla $a \in A_n$.

Niech

$$\varphi = \bigcup_{n \in \mathbb{N}} \varphi_n$$

φ jest bijekcją i zachowuje range. \square

$$\varphi: A \rightarrow B$$

Def. Niech A, B będą klasami kombinatorycznymi.

$A+B$ to klasa o uniwersum $A \times \{0\} \cup B \times \{1\}$

oraz funkcji rangi

$$\|(x, i)\|_{A+B} = \begin{cases} \|x\|_A & \text{dla } i=0 \\ \|x\|_B & \text{dla } i=1 \end{cases}$$

Uwaga. Intencją klasy $A+B$ jest umieszczenie elementów klasy A i B do jednej wspólnej klasy i porządzenie normowanej rangi. Zabieg $A \times \{0\}$, $B \times \{1\}$ jest dokonany po to, by zabezpieczyć się przed sytuacją $A \cap B \neq \emptyset$.

Fakt. $(A+B)(x) = A(x) + B(x)$.

d-d.

$$|\{y \in A+B : \|y\|_{A+B} = m\}| = |\{y \in A : \|y\|_A = m\}| + |\{y \in B : \|y\|_B = m\}|. \square$$

Def. A, B klasy. $A \times B$ to klasa o uniwersum

$$A \times B = \{(\alpha, \beta) : \alpha \in A, \beta \in B\}$$

oraz funkcji rangi

$$\|(\alpha, \beta)\|_{A \times B} = \|\alpha\|_A + \|\beta\|_B.$$

Przykład.

$$E \times E = \{(\varepsilon, \varepsilon)\} \quad \|(\varepsilon, \varepsilon)\| = 0 + 0 = 0, \text{ czyli } E \times E \cong E$$

Fakt. Dla dowolnej klasy A $A \times E \cong E \times A \cong A$.

d-d.

$$\varphi((x, \varepsilon)) = x \text{ zadaje bijekcję pomiędzy } A \times E \text{ i } A. \square$$

Fakt. $(A \times B)(x) = A(x) \cdot B(x)$

d-d.

Niech $C = A \times B$

$$C_m = \{(\alpha, \beta) : \|\alpha\|_A + \|\beta\|_B = m\} = \bigcup_{k=0}^m \{(\alpha, \beta) : \|\alpha\|_A = k, \|\beta\|_B = m-k\} \\ = \bigcup_{k=0}^m A_k \times B_{m-k}.$$

Mamy zatem $c_n = \sum_{k=0}^n a_k b_{n-k}$ (ta operacja musi
naruszyć "plot")

Mamy:

$$\begin{aligned} A(x)B(x) &= \left(\sum_{i=0}^{\infty} a_i x^i \right) \left(\sum_{j=0}^{\infty} b_j x^j \right) = \\ &= \sum_{i,j} a_i b_j x^{i+j} = \sum_{n=0}^{\infty} \left(\sum_{k=0}^n a_k b_{n-k} \right) x^n = \\ &= \sum_{n=0}^{\infty} c_n x^n = C(x). \quad \square \end{aligned}$$

Def. Niech \mathcal{A} będzie klasą kombinatoryczną o stałości $a_0 = 0$.

$\text{Seq}(\mathcal{A})$ oznacza klasę ciągów nad klasą \mathcal{A} , czyli

$$\text{Seq}(\mathcal{A}) = \{ (a_1, a_2, \dots, a_k) : k \geq 0, a_i \in \mathcal{A} \}$$

Przyjmujemy $\|\emptyset\| = 0$ oraz $\|(a_1, a_2, \dots, a_k)\| = \sum_{i=1}^k \|a_i\|_{\mathcal{A}}$

Uwaga. Założenie $a_0 = 0$ jest istotne! Inaczej dostaniemy
niekonkretnie wiele elementów rangi 0 w klasie Seq ,
co jest zła wiadomość.

Uwaga. $\text{Seq}(\mathcal{A}) \cong \mathcal{E} + \mathcal{A} + (\mathcal{A} \times \mathcal{A}) + (\mathcal{A} \times \mathcal{A} \times \mathcal{A}) + \dots$

Suma jest tu niekonkretna, ale ma sens z uwagi na $a_0 = 0$.

W klasie $\underbrace{\mathcal{A} \times \mathcal{A} \times \dots \times \mathcal{A}}_{n \text{ razy}}$ występują elementy rangi $\geq n$!

Fakt. $\text{Seq}(\mathcal{A})(x) = \frac{1}{1-A(x)}$.

d-d.

$$\begin{aligned} \text{Seq}(\mathcal{A})(x) &= (\mathcal{E} + \mathcal{A} + (\mathcal{A} \times \mathcal{A}) + (\mathcal{A} \times \mathcal{A} \times \mathcal{A}) + \dots)(x) = \\ &= 1 + A(x) + (A(x))^2 + (A(x))^3 + \dots = \\ &= \frac{1}{1-A(x)} \quad \square \end{aligned}$$