

Programowanie Funkcyjne

WPPT

Lista zadań

Jacek Cichoń, WPPT, PWr, 2022/23

Zadania oznaczone * są nieco trudniejsze od zadań bez gwiazdki. Zadania oznaczone ** są jeszcze trudniejsze.

1 Wstęp

1.1 Teoria

Iloczynem kartezjańskim funkcji $f : X \rightarrow Y$ i $g : A \rightarrow B$ nazywamy funkcję $f_1 \times f_2 : X \times A \rightarrow Y \times B$ określoną wzorem

$$(f_1 \times f_2)((x, y)) = (f_1(x), f_2(y)).$$

Jeśli $f : X \rightarrow A$ oraz $g : X \rightarrow B$, to przez (f, g) oznaczamy funkcję $(f, g) : X \rightarrow A \times B$ określoną wzorem

$$(f, g)(x) = (f(x), g(x)).$$

Zadanie 1 — Pokaż, że

1. $(\alpha, \beta) \circ f = (\alpha \circ f, \beta \circ g)$
2. $(\alpha \times \beta) \circ (f \times g) = (\alpha \circ f) \times (\beta \circ g)$ dla dowolnych funkcji α, β, f, g dla których złożenia $\alpha \circ f$ oraz β są dobrze określone.
3. Pokaż, że $(f, g) = (f \times g) \circ \Delta_X$ gdzie $\Delta_X : X \rightarrow X \times X : x \rightarrow (x, x)$ oraz $f, g : X \rightarrow Y$.

Zadanie 2 — Niech $f : X \rightarrow X$ i $g : X \times X \rightarrow X$. Przedstaw następujące funkcje jako złożenie funkcji $f, g, id_X : X \rightarrow X : x \rightarrow x, \Delta_X : X \rightarrow X \times X : x \rightarrow (x, x), fst_X : X \times X \rightarrow X : (x, y) \rightarrow x, snd_X : X \times X \rightarrow X : (x, y) \rightarrow y$:

1. $h_0(x) = f(f(x))$,
2. $h_1(x) = g(x, x)$
3. $h_2(x) = g(f(x), x)$
4. $h_3(x) = g(g(x, x), g(x, x))$

Dla ustalonych zbiorów A, B, C definiujemy $curry_{A,B,C} : C^{A \times B} \rightarrow (C^B)^A$ wzorem

$$curry_{A,B,C}(f)(a) = \lambda y. f(a, y).$$

* **Zadanie 3** — Niech $f : A \rightarrow A'$. Pokaż, że

$$(curry_{A',B,C}(\phi)) \circ f = curry_{A,B,C}(\phi \circ (f \times id))$$

dla wszystkich $\phi : A' \times B \rightarrow C$

* **Zadanie 4** — Niech $f : C \rightarrow D$. Pokaż, że

$$curry_{A,B,D}(f \circ \phi) = (\lambda x). (\lambda y). f((curry_{A,B,C}(\phi)(x))(y))$$

dla wszystkich $\phi : C \rightarrow D$.

Zadanie 5 — Niech $pr : (A \times B) \times C \rightarrow (A \times B \times C : ((x, y), z) \rightarrow (x, y, z))$ oraz

$$curry3 f = curry(curry(f \circ pr)) .$$

Pokaż, że $curry3 : D^{A \times B \times C} \rightarrow D^{C^{B^A}}$.

Zadanie 6 — Funkcją Ackermana nazywamy funkcję $A : \mathbb{N} \times \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ zdefiniowaną za pomocą wzoru

$$A(m, n) = \begin{cases} n + 1 & : m = 0 \\ A(m - 1, 1) & : m > 0 \wedge n = 0 \\ A(m - 1, A(m, n - 1)) & : \text{w pozostałych przypadkach} \end{cases}$$

- * 1. Pokaż, że funkcja Ackermana jest poprawnie określona.
- 2. Pokaż, że $A(1, y) = y + 2$, $A(2, y) = 2y + 3$, $A(3, y) = 2^{y+3} - 3$
- 3. Pokaż, że

$$A(4, y) = \underbrace{2^{2^{\dots^2}}}_{y+3} - 3$$

1.2 Praktyka

Zadanie 7 — Uprość następujące wyrażenia:

1. $(\lambda x.(x y))(\lambda x.x)$.
2. $(\lambda x.(x y))(\lambda z.z)$
3. $((\lambda x.((\lambda y.(x y)))x))(\lambda z.w)$

Zadanie 8 — Rozważmy funkcję

$$f(x, y) = (\lambda x.(\lambda y.x + 2 * y))(x * y).$$

1. Zapisz tę funkcję w językach JavaScript (arrow notation), Python oraz w języku Haskell.
2. Zastosuj alfa transformację i beta redukcję do uproszczenia funkcji f .

Zadanie 9 — Rozważmy następujące definicje

```
f(x) = x * x
g(y) = f (f y)
h(x) = g \circ g
Uprość funkcję h.
```

Zadanie 10 — Rozważmy następującą funkcję

```
function f(x) {
  let y = Math.sin(x);
  return y*y + y + x;
}
```

Wyliminuj zmienną y z tego kodu, bez pogarszania jego efektywności.
Uprość funkcję h .

Zadanie 11 — Oprogramuj w językach JavaScript i Python rekurencyjne wersje funkcji, które na wejściu mają podaną listę liczb rzeczywistych $[x_1, \dots, x_n]$ i jako wynik zwracają:

1. $\sum_{i=1}^n x_i$
2. $\prod_{i=1}^n x_i$
3. $\min\{x_i : i = 1, \dots, n\}$
4. $\max\{x_i : i = 1, \dots, n\}$

Zadanie 12 — Wyliminuj z następującego kodu pętlę (zastąp ją rekursją i, oczywiście, pozbadź się zmiennej pomocniczej s)

```
function sum_of_squares(n) {
  let s = 0;
  for (let i = 0; i <= n; i++) {
    s = s + i * i
  }
  return s
}
```

Zadanie 13 — Oprogramuj funkcję Ackermana w języku JS lub Python i wyznacz jej wartości dla małych wartości m i n .

1. Pierwsze rozwiązanie oprzyj bezpośrednio na rekurencyjnej definicji.
2. Drugie rozwiązanie oprzyj na metodzie "memoizacji".

2 Wprowadzenie do Haskell'a

Zadanie 14 — Zrób wszystkie zadania z książki Real World Haskell po rozdziale pierwszym.

Zadanie 15 — Oblicz w GHCi wartości wyrażeń $2 \wedge 3 \wedge 2$, $(2 \wedge 3) \wedge 2$ i $2 \wedge (2 \wedge 3)$. Dowiedz się jaka jest łączność operatora \wedge za pomocą polecenia `:i` (\wedge).

Zadanie 16 — Funkcją Eulera ϕ nazywamy funkcję określoną wzorem

$$\phi(n) = \text{card}(\{k \leq n : \text{gcd}(k, n) = 1\}).$$

o dziedzinie \mathbb{N}^+ .

1. Oprogramuj funkcję ϕ (funkcja `gcd` jest w bibliotece `Prelude`)
2. Napisz funkcję, która dla danej liczby naturalnej n wyznacza liczbę $\sum_{k|n} \phi(k)$.

Zadanie 17 — Trójkę liczb naturalnych (a, b, c) nazywamy właściwą trójką pitagorejską jeśli $a^2 = b^2 + c^2$ oraz $\text{gcd}(b, c) = 1$. Wyznacz wszystkie właściwe trójki pitagorejskie takie, że $a \leq 200$.

Zadanie 18 — Zaimplementuj na kilka sposobów funkcję służącą do wyznaczania liczb Fibbonacciego: rekurencyjnie, rekurencyjnie za pomocą wzorców.

Zadanie 19 — Zaimplementuj funkcję $\binom{n}{k}$. Nie stosuj tożsamości $\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!}$ - jest to kosztowne rozwiązanie; zastosuj wzór rekurencyjny na $\binom{n+1}{k+1}$.

Zadanie 20 — Liczbę naturalną n nazywamy doskonałą jeśli $n = \sum\{d : 1 \leq d < n \wedge d|n\}$. Np. 6 jest liczbą doskonałą, bo $6 = 1 + 2 + 3$. Wyznacz wszystkie liczby doskonałe mniejsze od 10000.

Zadanie 21 — Zapisz operacje binarne $(+)$, $(*)$ za pomocą lambda wyrażeń.

Zadanie 22 — Niech `ff` = $(2 \wedge)$ oraz `gg` = $(\wedge 2)$. Podaj interpretacją tych funkcji.

Zadanie 23 — Sprawdź wartości wyrażeń

```
map (^ 2) [1..5]
```

oraz

```
map (2 ^) [1..5]
```

i wyjaśnij otrzymane wyniki.

Zadanie 24 — Dowiedz się jak można przekonwertować elementy typu `Int` oraz `Integer` na typy `Float` i `Double`. Dowiedz się jaki jest format funkcji typu `round` z `Float` to `Int`.

Zadanie 25 — Oszacuj złożoność obliczeniową następującej (kiepskiej) funkcji służącej do odwracania listy:

```
rev :: [a] -> [a]
```

```
rev [] = []
```

```
rev (x:xs) = (rev xs) ++ [x]
```

Zadanie 26 — Oprogramuj funkcję fib, która wyznacza n -tą liczbę Fibonacciego w czasie liniowym (zakładając, że operacje arytmetyczne wykonywane są w czasie stałym). **Wskazówka:** przyglądniej się parze (f_{n+1}, f_n) .

3 Listy

Część z tych zadań może być omówionych na wykładzie. Mimo to samodzielnie zaimplementuj te funkcje i przetestuj je w GHCi. Po przetestowaniu zapisz ich kody w pliku o nazwie `testy.hs`

Zadanie 27 — Napisz funkcję `mymap :: (a->b) -> [a] -> [b]` która listę $[x_1, \dots, x_n]$ przekształca w listę $[fx_1, \dots, fx_n]$.

Zadanie 28 — Korzystając z funkcji `mymap` z poprzedniego zadania napisz kody następujących funkcji:

1. `mysum :: [x_1, \dots, x_n] -> \sum_{i=1}^n x_i`
2. `myproduct :: [x_1, \dots, x_n] -> \prod_{i=1}^n x_i`
3. `myfact :: n -> n!`

Zadanie 29 — Napisz funkcję `my nub`, która usunie z listy wszystkie duplikaty, np. `my nub [1, 1, 2, 2, 2, 1, 4, 1] == [1, 2, 4]`

Zadanie 30 — Napisz funkcję `myinits`, która dla danej listy wyznaczy listę wszystkich jej odcinków początkowych, np.

`myinits [1, 2, 3, 4] == [[], [1], [1, 2], [1, 2, 3], [1, 2, 3, 4]]`

Zadanie 31 — Napisz funkcję `mytails`, która dla danej listy wyznaczy listę wszystkich jej odcinków początkowych, np.

`mytails [1, 2, 3, 4] == [[], [4], [3, 4], [2, 3, 4], [1, 2, 3, 4]]`

Zadanie 32 — Napisz funkcję `partitions`, która dla danej listy `xs` wyznaczy listę wszystkich par `(ys,zs)` takich, że `xs == ys++zs`.

Zadanie 33 — Napisz funkcję `nondec :: Ord a -> [a] -> Bool`, która sprawdza, czy podany argument $[x_1, \dots, x_n]$ jest ciągiem niemalejącym, czyli czy $x_1 \leq x_2 \leq \dots \leq x_n$.

Zadanie 34 — Zaimplementuj samodzielnie funkcję `zip` (nazwij ją `myzip`).

Zadanie 35 — Napisz funkcję `permutations`, która dla danej listy wyznaczy listę wszystkich jej permutacji (możemy założyć, że wszystkie elementy listy wejściowej są różne).

* **Zadanie 36** — Napisz funkcję, która oblicza iloma zerami (w układzie dziesiętnym) kończy się liczba $n!$.

Uwaga: taki pomysł: „mam dane n ; obliczam $n!$; zamieniam na łańcuch `s`; odwracam go; liczę ilość początkowych zer” traktujemy jako kompletnie beznadziejny.

Wskazówka: Jaka wyznaczyć największą potęgę liczby 5 która dzieli daną liczbę n ?

Zadanie 37 — Ulepsz następującą "klasyczną" implementację funkcji `quick-sort`:

```
qs [] = []
qs (x:xs) = qs [t|t <- xs, t<=x] ++ [x] ++ qs [t|t <- xs, t>x]
```

Wskazówka: Czy warto z rekursją schodzić do list jednoelementowych ?

Zadanie 38 — Niech `mmap f = map (map f)` oraz `mmmap f = map (map (map f))`.

1. Zbadaj typy tych odwzorowań.
2. Przetestuj ich działanie
3. Pokaż, że `mmap = map . map` oraz `mmmap = map . map . map`

4 Funkcje fold

Zadanie 39 — Sprawdź typy i przetestuj działanie funkcji `sum`, `product`, `all` i `any`.

Zadanie 40 — Przetestuj działanie funkcji `foldl (+) 0 xs`, `foldr (+) 0 xs`, `foldl' (+) xs`, `foldr' (+) xs` oraz `sum X` na dużych listach liczb `X`.

Wskazówka: skorzystaj z polecenia `GHCi :set +s`; w celu usunięcia wyświetlania informacji skorzystaj z polecenia `:unset +s`.

Zadanie 41 — Zdefiniuj za pomocą funkcji `foldr` funkcję, które dla listy liczb $[a_1, \dots, a_n]$ oblicza ile liczb parzystych występuje w tej liście.

Zadanie 42 — Napisz funkcją `nondec`, która sprawdza czy dany ciąg $[x_1, \dots, x_n]$ jest niemalejący, czyli, czy $x_1 \leq x_2 \leq \dots \leq x_n$. Znajdź implementację rekurencyjną oraz implementację opartą na zbadaniu listy `zip xs (tail xs)`.

Zadanie 43 — Która z następujących równości jest prawdziwa ?

1. `foldl (-) e xs = e - sum xs`

2. `foldr (-) e xs = e - sum xs`

Zadanie 44 — Dla danej listy $xs = [x_1, \dots, x_n]$ funkcja `ssm xs` wyznacza najdłuższą listę $[x_{j_1}, \dots, x_{j_k}]$ taką, że $j_1 = 1$ oraz $x_{j_a} < x_{j_{a+1}}$ dla wszystkich $a = 1 \dots, k - 1$.

Na przykład, dla ciągu `xs = [3, 2, 1, 5, 3, 2, 6, 2, 3, 8]` mamy `ssm xs = [3, 5, 6, 8]`. Zdefiniuj funkcję `ssm` za pomocą funkcji `foldl`.

Zadanie 45 — Funkcja `remdupl` usuwa z listy przylegające duplikaty, np. `remdupl [1, 1, 2, 1, 1, 3, 3, 4, 4]` = `[1, 2, 1, 3, 4]`. Oprogramuj tę funkcję za pomocą `foldr` lub `foldl`.

Zadanie 46 — Zdefiniuj za pomocą funkcji `foldr` funkcję, które dla listy liczb $[a_1, \dots, a_n]$ oblicza ile liczb parzystych występuje w tej liście.

Zadanie 47 — Korzystając z funkcji `foldl` i `foldr` napisz funkcję `approx n` zdefiniowaną następująco

$$\text{approx}(n) = \sum_{k=1}^n \frac{1}{k!}$$

Zadanie 48 — Napisz, korzystając z funkcji `foldl`, funkcję która dla ciągu liczb $[a_1, \dots, a_n]$ oblicza $\sum_{k=1}^n (-1)^{k+1} a_k$

Zadanie 49 — Funkcja `filter` może być zdefiniowana za pomocą funkcji `map` i `concat`:

```
filter p = concat . map box
  where box x =
```

Podaj definicję tej funkcji `box`.

Zadanie 50 — Funkcje `takeWhile` i `dropWhile` są podobne do funkcji `take` i `drop`, jednakże ich pierwszym argumentem jest funkcja boolowska zamiast liczby naturalnej. Na przykład

```
takeWhile even [2, 4, 6, 7, 8, 9] = [2, 4, 6]
```

oraz

```
dropWhile even [2, 4, 6, 7, 8, 9] = [7, 8, 9]
```

Podaj rekurencyjne definicje tych funkcji.

Zadanie 51 — Napisz funkcję która dla zadanej listy $[a_1, \dots, a_n]$ elementu typu `[Fractional a]` wyznaczy średnią arytmetyczną oraz wariancję ciągu (a_1, \dots, a_n) . Skorzystaj tylko raz z funkcji `fold`.

Zadanie 52 — Pokaż, że `map f (xs ++ ys) = (map f xs) ++ (map f ys)`. Wywnioskuj z tego następującą własność `(map f) . concat = concat . map (map f)`.

5 Elementy Teorii Kategorii - I

Zadanie 53 — Pokaż, że strzałka Id_A jest jednoznaczna, czyli, że jeśli Id_{1A} oraz Id_{2A} spełniają własności idempotencji to $\text{Id}_{1A} = \text{Id}_{2A}$.

Zadanie 54 — Pokaż, że dowolne dwa elementy końcowe są izomorficzne. Wywnioskuj z tego podobny fakt dla elementów początkowych.

Zadanie 55 — Wyznacz elementy początkowe i końcowe w kategorii grup.

Zadanie 56 — Rozważmy przyporządkowanie $F : Set \rightarrow Set$ określone wzorem $F(X) = X \cap \mathbb{N}$ (gdzie \mathbb{N} oznacza zbiór liczb naturalnych). Pokaż, że przyporządkowania F nie można rozszerzyć na morfizmy kategorii Set do funktora.

Zadanie 57 — Rozważmy odwzorowanie $K : Set \rightarrow Set$ określone wzorem $K(X) = \emptyset^X$. Pokaż, że przyporządkowania K nie można rozszerzyć na morfizmy kategorii Set do funktora.

Zadanie 58 — Wyraż prawo łączności składania $f \circ (g \circ h) = (f \circ g) \circ h$ w języku komutowania diagramów.

Zadanie 59 — Niech A będzie ustalonym zbiorem. Pokaż, że następujące odwzorowania są endofunktorami kategorii Set :

1. $C(X) = A; C(f :: X \rightarrow Y) = id_A$
2. $S(X) = X \times X, S(f :: X \rightarrow Y) = (\lambda(x_1, x_2) :: X \times X \rightarrow (f(x_1), f(x_2)))$
3. $R_A(X) = X^A, R_A(f :: X \rightarrow Y) = (\lambda\phi :: X^A \rightarrow f \circ \phi)$

Zadanie 60 — Zinterpretuj w języku informatyki komutowanie następującego diagramu

$$\begin{array}{ccc}
 Int & \xrightarrow{succ_{Int}} & Int \\
 \downarrow toReal & & \downarrow toReal \\
 Real & \xrightarrow{succ_{Real}} & Real
 \end{array}$$

6 Funkcje

Zadanie 61 — Klasyczny Problem hetmanów. Celem jest umieszczenie ośmiu hetmanów na szachownicy, tak aby żadne dwie hetmany nie atakowały się nawzajem; tzn. nie ma dwóch hetmanów w tym samym rzędzie, tej samej kolumnie lub na tej samej przekątnej.

1. Zaimplementuj problem wyszukiwania położenia Hetmanów w Haskell'u
2. Dwa rozwiązania nazywamy równoważne jeśli pierwsze z nich można otrzymać za pomocą złożenia odbicia poziomego (`reverse`) oraz odbicia pionowego (np. `map (\x -> n+1-x)`) z drugiego. Ile jest nierównoważnych poprawnych rozstawień hetmanów?

Wskazówka: Przedstaw pozycje hetmanów jako listę liczb $[1 \dots n]$. Przykład: ciąg $[4, 2, 7, 3, 6, 8, 5, 1]$ oznacza, że hetman w pierwszej kolumnie jest w rzędzie 4, hetman w drugiej kolumnie jest w rzędzie 2 itd. **Wskazówka:** Skorzystaj z funkcji `permutations` z modułu `Data.List`.

Zadanie 62 — Dla dowolnej liczby rzeczywistej $a > 0$ ciąg rekurencyjny $x_0 = a, x_{n+1} = g(x_n)$, gdzie $g_a(x) = (x + \frac{a}{x})/2$ zbiega (i to dosyć szybko) do liczby \sqrt{a} . Napisz swoją funkcję służącą do wyznaczania pierwiastka \sqrt{a} określą dla liczb typu `Double` która tak długo będzie iterować funkcję g_a aż otrzyma liczbę x taką $g_a(x) = x$. Porównaj dokładność tak zaimplementowanego pierwiastka z funkcją `sqrt` Haskell'a.

* **Zadanie 63** — Na ile sposobów możesz zapisać liczbę naturalną n za pomocą dodawania liczb 1, 2, 5? Kolejność dodawania nie odgrywa roli, czyli, np. przedstawienia $1 + 2 + 2 + 5$ i $2 + 1 + 5 + 2$ są równoważne. Postaraj się, oczywiście, napisać możliwie uniwersalny kod.

Zadanie 64 — W języku Haskell często używa się operacji $\langle \$ \rangle$ definiowanej wzorem $f \langle \$ \rangle x = \text{map } f \ x$. Czyli jest operacja `map` zapisana jako operator binarny. Zapisz za pomocą tej operacji złożenie `map . map`.

7 Funktory i operatory

Zadanie 65 — Rozważmy następująco zdefiniowany typ drzew binarnych

```
data Tree a = Leaf a | Inner (Tree a) (Tree a)
```

1. Zaprogramuj instancję typu `Tree` dla klasy `Eq`.
2. Napisz funkcję, która zlepia dwa drzewa łącząc je wspólnym korzeniem.
3. Napisz funkcję `treeDepth` obliczającą głębokość drzewa typu `Tree`. Funkcja ta dla drzewa składającego się tylko z liścia ma zwracać 0, czyli `treeDepth (Leaf _) = 0`.
4. Napisz funkcję `treeB :: Int -> Tree Int` która dla danego $n \geq 0$ konstruuje drzewo głębokości n , którego wszystkie lewe poddrzewa są pojedynczym liściem `Leaf 0`, a najgłębszy liść jest równy `Leaf 1`.
5. Napisz funkcję która przekształca dane drzewo typu `BinTree a` za funkcji `f :: a -> BinTree b` zastępującą liście `Leaf x` drzewami `f x`.

Zadanie 66 — Zdefiniuj typ `RF2` mający reprezentować przestrzeń R^2 za pomocą dwóch liczb typu `Float`. Następnie

1. Zdefiniuj klasę `VectorSpace` a zawierającej funkcje `vnull`, `vmult`, `vadd` reprezentujące wektor zerowy, mnożenie przez skalar oraz dodawanie wektorów
2. Oprogramuj instancję typu `RF2` do klasy `VectorSpace`
3. Dodaj do klasy `VectorSpace` funkcję `isBasis :: [a] -> Bool`, która rozstrzyga, czy dana lista wektorów jest bazą przestrzeni.
4. Dodaj do klasy `VectorSpace` funkcję `<.>` implementującą iloczyn skalarny wektorów.
5. Zdefiniuj typ `RF3` mający reprezentować przestrzeń R^3 za pomocą trzech liczb typu `Float` oraz oprogramuj jej instancję do klasy `VectorSpace`.

Zadanie 67 — Zdefiniuj samodzielnie typ `Complex` mający reprezentować liczby zespolone. Oprogramuj instancję `Complex` do klasy `Num`.

Zadanie 68 — Zdaniem rachunku zdań jest wyrażenie następującej postaci: nazwa zmiennej (łańcuch), `F`, `T`, $p \wedge q$, $p \vee q$, $\neg p$ gdzie p i q zdaniami.

1. Zdefiniuj typ danych `Prop` służących do reprezentacji zdań rachunku zdań w języku Haskell.
2. Napisz funkcję `vars :: Prop -> [String]`, która wyznacza zmienne występujące w zdaniach. Funkcja ta powinna usuwać duplikaty.
3. Załóżmy, że masz daną listę zawierającą nazwy zmiennych i ich wartości, np `[("p", False), ("q", True)]`. Napisz funkcję `eval :: Prop -> [(String, Bool)] -> Bool`, która wykonuje ewaluację przekazanego zdania i wartościowań zmiennych.
4. Napisz funkcję `tautology :: Prop -> Bool`, która sprawdza, czy dane zdanie jest tautologią.
5. Napisz funkcję `simpl :: Prop -> Prop`, która wykonuje uproszczenia przekazanego wyrażenia, np. $simpl(T \vee \phi) = simpl(\phi)$, $simpl(F \wedge \phi) = simpl(\phi)$.

8 Monady

Zadanie 69 — Rozważmy konstruktor typów `data Pkt a = Pkt (a,a)`

1. Zaimplementuj `Pkt` jako funktor
2. Zaimplementuj `Pkt` jako monadę; podaj odpowiednią wersję `<*>` tak aby móc zaliczyć `Pkt` do klasy `Applicative`
3. Oblicz `sequence [Pkt (x1, y1), ... Pkt (xn, yn)]`.

Zadanie 70 — Pokaż, że typ `Tree a` z zadania 65 jest monadą i wyznacz dla niego wszystkie typowe związane z monadą funkcje.

Zadanie 71 — Niech $Z(X) = \{a\}$, gdzie a jest ustalonym obiektem oraz $Z(f) = Id_{\{a\}}$ dla dowolnego morfizmu $f : X \rightarrow Y$. Pokaż, że Z jest monadą.

Zadanie 72 — Niech I będzie funktorem identycznościowym. Pokaż, że I jest monadą. Wyznacz wszystkie typowe funkcje monadyczne dla tej monady.

Zadanie 73 — Sprawdź, czy implementacja `<*>` z zadania 69 jest zgodna z następującą:

```
fpkt <*> xpkt = do{f<- fpkt; x<- xpkt; return (f x)}
```

Zadanie 74 — Rozważamy monadę z zadania 69. Oblicz

```
lift2M (+) Pkt(x_,y_1) Pkt(x_2,y_2)
```

Zadanie 75 — Niech m będzie monadą. Niech

```
do
  x<- mx
  return (f x)
```

1. Jaka powinna być sygnatura funkcji f aby ten kod był poprawny semantycznie?
2. Zrób de-sugaryzację tego kodu.

Zadanie 76 — Pokaż, że $(\text{return } [] \gg= (\lambda y \rightarrow \text{return } (x:y))) = \text{return } [x]$ dla dowolnej monady. **Wskazówka:** Skorzystaj z tego, że return jest naturalną transformacją.

Zadanie 77 — Pokaż, że produkt $(A \times B, \pi_A, \pi_B)$ jest wyznaczony jednoznacznie z dokładnością do izomorfizmu w kategorii **Set**. **Wskazówka:** Skorzystaj z jednoznaczności mediatora w definicji produktu.

Zadanie 78 — Które z następujących struktur są monoidami?

1. $([0, 1], 0, \vee)$, gdzie $x \vee y = \max\{x, y\}$
2. $([0, 1], 1, \wedge)$, gdzie $x \wedge y = \min\{x, y\}$
3. $((0, \infty), 1, \star)$, gdzie $x \star y = x^y$
4. $(X^X, \text{Id}_X, \circ)$ (X jest ustalonym zbiorem)
5. $(X^*, [], ++)$, (gdzie X jest ustalonym zbiorem)

Zadanie 79 — Zapisz w języku diagramów komutujących (przemiennych) łączność operacji złożenia funkcji.

Zadanie 80 — Rozważamy monadę `State`. Wyznacz działanie takiego fragmentu kodu

```
do
  mx1
  mx2
  x3 <- mx3
  f x3
```

Zrób to samo dla monady `Maybe`, `Writer` oraz monady `List`.

Zadanie 81 — Niech $P(X)$ oznacza operację zbioru potęgowego. Przekształcamy ją w funktor kładąc

$$P(f : X \rightarrow Y) = \lambda A \rightarrow f[A],$$

gdzie $f[A]$ oznacza obraz zbioru A przez funkcję f . Rozszerz funktor P do monady.

9 Monada IO

Zadanie 82 — Napisz program, który wczytuje trzy liczby a, b, c typu `float` i szuka rozwiązań równania kwadratowego $ax^2 + bx + c = 0$. To jest haskelowy wariant zadania z pierwszego semestru.

Zadanie 83 — Oprogramuj grę w 5 zapalek. W tej grze przegrywa ten, kto jest zmuszony do wzięcia ostatniej zapalki.

Zadanie 84 — Funkcja `reads` jest bezpieczną wersją funkcji `read`. Jej podstawowa wersja zwraca wynik typu $[(a, \text{String})]$. Na przykład:

```
Prelude >reads " 123abc" :: [(Integer, String)]
[(123, "abc")]
```

oraz

```
Prelude >reads "abc" :: [(Integer, String)]
[]
```

Zastosuj funkcję `reads` do polepszenia kodów z dwóch poprzednich zadań.

10 Zadania dodatkowe

Zadanie 85 — Na wykładzie sformułowaliśmy następujące twierdzenie:

Jeśli $R \subseteq X \times X$ jest ufundowana oraz $F : V \times X \rightarrow V$ (gdzie V oznacza klasę wszystkich zbiorów), to istnieje dokładnie jedna funkcja $g : X \rightarrow V$ taka, że

$$(\forall x \in X)(g(x) = F(g \upharpoonright \text{prec}(x), x)),$$

gdzie $\text{prec}(x) = \{t \in X : (t, x) \in R\}$.

Oto dowód tego twierdzenia rozbity na kilka kroków:

1. Pokaż, że relacja $R \subseteq X \times X$ jest ufundowana wtedy i tylko wtedy, gdy

$$(\forall A \subseteq X)(A \neq \emptyset \rightarrow (\exists a \in A)(A \times \text{prec}(a) = \emptyset)).$$

2. Niech GPF (good partial functions) oznacza rodziną wszystkich funkcji f takich, że $\text{dom}(f) \subseteq X$ oraz dla każdego $x \in \text{dom}(f)$ mamy $\text{prec}(x) \subset \text{dom}(f)$ oraz $f(x) = F(f \upharpoonright \text{prec}(x), x)$. Pokaż, że jeśli $f_1, f_2 \in GPF$ i $x \in \text{dom}(f_1) \cap \text{dom}(f_2)$ to $f_1(x) = f_2(x)$.
3. Pokaż, że dla każdego $x \in X$ istnieje $f \in GPF$ taka, że $x \in \text{dom}(f)$.
4. Udowodnij twierdzenie.

Zadanie 86 — Zbadaj zachowanie się funkcji $\text{join } (+)$ i $\text{join } (,)$ i spróbuj wyjaśnić ich zachowanie.

Zadanie 87 — Niech M będzie ustalonym niepustym zbiorem. Niech $W(X) = X \times M$ i $W(f : X \rightarrow Y) = f \times \text{id}$. Załóżmy, że trójka (W, η, μ) jest monadą. Niech $e \in M$ będzie takie, że $\eta_{\{1\}}(1) = (1, e)$. Niech $\star : M \times M \rightarrow M$ będzie takie, że $\mu((1, n), m) = (1, n \star m)$. Pokaż, że struktura (M, e, \star) jest monoidem.

C.D.N.

Powodzenia,
Jacek Cichoń