

# Metody Probabilistyczne i Statystyka

## LISTA 2

Informatyka algorytmiczna (I st.) WIT – 2024/2025

**Zadanie 1.** Ustalmy przestrzeń probabilistyczną  $(\Omega, \mathcal{S}, P)$ . Niech  $A, B, C \in \mathcal{S}$ . Pokaż, że

(a)  $P(A \cap B) \geq P(A) + P(B) - 1$ ,

(b)  $P(A \cup B \cup C) = P(A) + P(B) + P(C) - (P(A \cap B) + P(A \cap C) + P(B \cap C)) + P(A \cap B \cap C)$ .

(c) Niech  $A_1, \dots, A_n \in \mathcal{S}$ . Uogólnij powyższy wzór na  $P\left(\bigcup_{i=1}^n A_i\right)$ .

**Zadanie 2.** Ustalmy przestrzeń probabilistyczną  $(\Omega, \mathcal{S}, P)$  i niech  $(A_n)_{n \in \mathbb{N}}$  będzie ciągiem zdarzeń (elementów z  $\sigma$ -ciała  $\mathcal{S}$ ). Pokaż, że:

(a) jeśli  $A_0 \subseteq A_1 \subseteq A_2 \subseteq \dots$ , to  $P\left(\bigcup_{n \in \mathbb{N}} A_n\right) = \lim_{n \rightarrow \infty} P(A_n)$ ,

(b) jeśli  $A_0 \supseteq A_1 \supseteq A_2 \supseteq \dots$ , to  $P\left(\bigcap_{n \in \mathbb{N}} A_n\right) = \lim_{n \rightarrow \infty} P(A_n)$ .

**Zadanie 3.** Rzucamy 2 razy sześcienną kostką do gry (kostka jest symetryczna, tj. każdy wynik jest jednakowo prawdopodobny). Niech  $A$  oznacza zdarzenie „suma wyrzuconych oczek jest parzysta”, a  $B$  oznacza zdarzenie „wypadła co najmniej jedna szóstka”. Oblicz  $P(A)$ ,  $P(B)$ ,  $P(A \cup B)$ ,  $P(A \cap B)$  oraz  $P(A^C \cup B)$ .

**Zadanie 4.** Pewien password cracker próbuje złamać hasło do systemu przez sprawdzenie  $10^7$  różnych losowych haseł spośród zbioru wszystkich dopuszczalnych haseł. Jakie jest prawdopodobieństwo, że atak się powiedzie, jeśli wiadomo, że hasło musi składać się z:

(a) 6 różnych małych liter,

(b) 6 różnych małych i wielkich liter,

(c) dowolnych 6 liter (małych i wielkich),

(d) dowolnych 6 znaków obejmujących małe i wielkie litery oraz cyfry.

**Zadanie 5.** Oznaczmy  $p_n = \alpha/n^2$ ,  $n \in \mathbb{Z}_+$ , gdzie  $\alpha$  jest pewną stałą. Dla  $A \subseteq \mathbb{Z}_+$  niech  $P(A) = \sum_{i \in A} p_i$ .

(a) Wyznacz wartość parametru  $\alpha$ , dla której  $P$  jest prawdopodobieństwem na przestrzeni  $(\mathbb{Z}_+, \mathcal{P}(\mathbb{Z}_+))$ .

(b) Oblicz prawdopodobieństwo zdarzenia  $A = \{n \in \mathbb{Z}_+ : n \leq 50\}$ .

**HINT:** Do obliczeń w tym zadaniu (i nie tylko w tym) warto skorzystać z pakietu matematycznego typu *Mathematica* czy serwisu *WolframAlpha*.

**Zadanie 6.** Niech  $\Omega = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2: x^2 + y^2 \leq 1\}$ ,  $\mathcal{S} = \mathcal{B}(\Omega)$  będzie  $\sigma$ -ciałem podzbiorów borelowskich  $\Omega$  oraz  $P(A) = \lambda(A)/\pi$ , gdzie  $\lambda(A)$  oznacza powierzchnię<sup>1</sup> zbioru  $A$ . Rozważmy przestrzeń probabilistyczną  $(\Omega, \mathcal{S}, P)$ . Oblicz prawdopodobieństwo następujących zdarzeń:

(a)  $A = \{(x, y) \in \Omega: x > 0\}$ ,

(b)  $B = \{(x, y) \in \Omega: \frac{1}{3} < \sqrt{x^2 + y^2} \leq \frac{1}{2}\}$ ,

(c)  $C = \{(x, x) \in \Omega: \frac{-\sqrt{2}}{2} \leq x \leq \frac{\sqrt{2}}{2}\}$ .

**Zadanie 7.** Ustalmy  $n \in \mathbb{N}$  i niech  $\mathbb{S}_n$  będzie zbiorem wszystkich permutacji zbioru  $\{1, \dots, n\}$ . Rozważmy kombinatoryczną przestrzeń probabilistyczną na zbiorze  $\mathbb{S}_n$ . Wyznacz prawdopodobieństwo zdarzenia  $A_n = \{\pi \in \mathbb{S}_n: (\forall i \in \{1, \dots, n\})(\pi(i) \neq i)\}$  oraz wyznacz  $\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{|A_n|}{|\mathbb{S}_n|}$  ( $A_n$  to podzbiór  $\mathbb{S}_n$  składający się z nieporządków, czyli permutacji bez punktów stałych).

★ **Zadanie 8.** nieskończenie wiele razy rzucamy niezależnie monetą, która daje orła z prawdopodobieństwem  $p \in (0, 1)$  i reszkę z prawdopodobieństwem  $1 - p$ . Niech  $A$  oznacza zdarzenie, że ani razu nie wypadł orzeł. Korzystając z zadania 2 pokaż, że  $P(A) = 0$ .

★ **Zadanie 9.** Rozważmy kombinatoryczną przestrzeń probabilistyczną na zbiorze wszystkich funkcji ze zbioru  $\{1, \dots, n\}$  w zbiór  $\{1, \dots, n\}$ . Niech  $p_n$  oznacza prawdopodobieństwo zbioru funkcji różnowartościowych. Wyznacz  $p_n$  oraz asymptotykę liczb  $p_n$ .<sup>2</sup>

<sup>1</sup>Formalnie, miarę Lebesgue'a na płaszczyźnie.

<sup>2</sup>W tym celu możesz np. skorzystać ze wzoru Stirlinga.