

Sterowanie

Ada	C	Rust	Swift
if warunek then instrukcje end if;	if (warunek) { instrukcje }	if warunek { instrukcje }	if warunek { instrukcje }
if warunek then instrukcje else instrukcje end if;	if (warunek) { instrukcje } else { instrukcje }	if warunek { instrukcje } else { instrukcje }	if warunek { instrukcje } else { instrukcje }
if warunek then instrukcje elsif warunek then instrukcje else instrukcje end if;	if (warunek) { instrukcje } else if (warunek) { instrukcje } else { instrukcje }	if warunek { instrukcje } else if warunek { instrukcje } else { instrukcje }	if warunek { instrukcje } else if warunek { instrukcje } else { instrukcje }
case wyrażenie is when wartości => instrukcje when wartości => instrukcje ... when others => instrukcje end case;	switch (wyrażenie) { case wartości: instrukcje break; case wartość: instrukcje ... case wartość: instrukcje break; ... default: instrukcje }	match wyrażenie { wzorzec => { instrukcje }, wzorzec => { instrukcje }, ... _ => { instrukcje } }	switch wyrażenie { case wartości: instrukcje case wartości: instrukcje ... default: instrukcje }
while warunek loop instrukcje end loop;	while (warunek) { instrukcje }	while warunek { instrukcje }	while warunek { instrukcje }
loop instrukcje end loop;	while (1) { instrukcje }	loop { instrukcje }	while true { instrukcje }
loop instrukcje exit when not warunek; end loop;	do instrukcje while (warunek);	loop { instrukcje if !warunek { break; } }	repeat { instrukcje } while warunek
loop instrukcje1 exit when warunek; instrukcje2 end loop;	while (1) { instrukcje1 if (warunek) break; instrukcje2 }	loop { instrukcje1 if warunek { break; } instrukcje2 }	while true { instrukcje1 if warunek { break } instrukcje2 }
for zmienna in zakres loop instrukcje end loop;		for zmienna in zakres { instrukcje }	for zmienna in zakres { instrukcje }
for zmienna in reverse zakres loop instrukcje end loop;		for zmienna in (zakres).rev() { instrukcje }	for zmienna in (zakres).reversed() { instrukcje }
instrukcja1; while warunek loop instrukcje instrukcja2; end loop;	for (instrukcja1; warunek; instrukcja2) { instrukcje }	instrukcja1; while warunek { instrukcje instrukcja2; }	instrukcja1 while warunek { instrukcje instrukcja2 }