

Problemy społeczne i zawodowe informatyki

WPPT 2016

M.Kutyłowski

Kontakt

- mirosław.kutyłowski@pwr.edu.pl, subject: [prawo16]....
- Tel: 71 320 21 09 – mniej skuteczne
- <http://kutyłowski.im.pwr.edu.pl> -- zawiera link do strony wykładu

Zaliczenia

- Kolokwium 1: 28.03
- Kolokwium 2-4:
do ustalenia ze starostą roku
- Zadania domowe do oddania (bez oceny,
ale zaliczenie każdego zadania konieczne
dla zaliczenia kursu)

Wymagania

- Umiejętności a nie pamięciowa znajomość materiałów.
- Najważniejsze: krytyczne myślenie, elastyczność, umiejętności analityczne
- Można korzystać z własnych materiałów na kolokwium.

Trudność

- Ostrzeżenie: kurs nie jest łatwy.
- Trudność tkwi nie w zrozumieniu treści (są znacznie trudniejsze rzeczy na WPPT), ale w umiejętności funkcjonowania w otoczeniu tych treści.
- To jest kurs bardziej „techniczny”, „logiczny” niż humanistyczny.

Trudność

- Kurs polegać będzie także na „zresetowaniu” spojrzenia na rzeczywistość
- Ważna precyzja i krytyczne spojrzenie
- Inwencja / kreatywność / ścisłość
- Inżynierskie podejście

Informacje

- Wewnętrzne informacje na stronie, hasło: podane na wykładzie
- Copyright: tylko dla uczestników kursu!

Cel kursu

- Pomóc przeżyć...
- Szczególnie ważne w przypadku własnej działalności gospodarczej...
- ...

Optymistyczny scenariusz

- genialny pomysł na produkt
- założenie firmy
- lukratywny kontrakt z solidnym partnerem
- implementacja
- odbiór produktu, zapłata

→ 25-letni milioner

Realia – problem 1: umowa

Nieprecyzyjna umowa może doprowadzić do bankructwa:

- 1) nieokreślenie terminu odbioru produktu, nieokreślenie terminu zapłaty
- 2) przyjęcie pełnej i bezterminowej odpowiedzialności za bezbłędne działanie produktu
- 3) nieprecyzyjne określenie przedmiotu kontraktu

Realia – problem 2: patenty

Może się okazać że pomysł narusza patent(y):

- 1) przy sprzedaży produktu podpisujemy klauzulę o nienaruszaniu praw osób trzecich
- 2) dostajemy pismo od Wielkiej Firmy o naruszeniu i praw patentowych z horrendalnymi żądaniami finansowymi
- 3) Proces, jesteśmy skazani za „piractwo”

Realia – problem 3: prawo autorskie

Korzystamy z bibliotek oprogramowania, itp.:

- 1) okazuje się, że biblioteka z licencją nie do komercyjnego wykorzystania
- 2) na gruncie prawa autorskiego oskarżenie, dotkliwe sankcje finansowe i bankructwo

Realia – problem 4: open source

Korzystamy z produktów open source:

- 1) Licencja open source do korzystania nakazuje nam przekazywać produkt na tych samych zasadach open source
 - 2) Klient kupuje jeden egzemplarz i ...
rozdaje wszystkim za darmo
- nic nie możemy zrobić ...

Realia – problem 5: ochrona danych osobowych

Produkt nie zapewnia dostatecznej ochrony danych osobowych:

- 1) odpowiedzialność karna
- 2) konieczność powtórnej budowy produktu „od podstaw”,
- 3) kary umowne za opóźnienie, odpowiedzialność cywilna za straty klienta,
...

Realia – problem 6: przestępstwo przeciw ochronie informacji

Produkt zastosowany przez klienta do działań cyber-przestępczych:

- 1) Postępowanie karne, udział w charakterze podejrzanych
- 2) Wyrok skazujący za współudział

Realia – problem 7: ochrona konsumenta

Odbiorca produktu to konsument. Umowa okazuje się zawierać „niedozwolone klauzule”:

1) grzywna UOKiK, bankructwo...

Realia – problem 8: ochrona pracownika

Produkt tworzysz z kilkoma kolegami/koleżankami.

- Zatrudniasz ich, by uniknąć „szarej strefy”
- Kontrola inspekcji pracy – brak regulaminu urlopowego, niewydane karty urlopowe ...
- Grzywna

Realia – problem 9: naruszenie praw autorskich

Konkurencja pragnie wstrzymać realizację projektu.

- Konkurencja zgłasza piractwo.
- Policja zabezpiecza przedmiot sporu – komputery zajęte do czasu rozstrzygnięcia procesu sądowego.
- Brak możliwości realizacji prac – bankructwo.