

Problemy prawne informatyki

Informatyka algorytmiczna 2022

M.Kutyłowski

Kontakt

Email (preferowany)

miroslaw.kutyloski@pwr.edu.pl,

subject: [prawo]...

MS Teams

chat

video

Informacje i materiały online

Webpage

<http://kutyloowski.im.pwr.edu.pl/lehre/recht22/>

Podstrona tylko dla słuchaczy:

login: student

hasło:patent2022

Nagrania

- **nagrania mp4** poza początkiem i końcem wykładu
- w MS Teams oraz kopia na podstronie
- nagrania TYLKO dla uczestników wykładu (dane osobowe uczestników!!)
- w części nagrywanej zalecam wyłączenie własnej kamery

Zaliczenia

- krótkie kolokwia online, przez MS Teams (tryb, termin itp. do ustalenia)
- zadania domowe (kilka), złożenie przez MS Teams

Wymagania

- umiejętności a nie pamięciowa znajomość materiałów
- najważniejsze: krytyczne myślenie, elastyczność, umiejętności analityczne
- można korzystać z własnych materiałów

Trudność

- ostrzeżenie: kurs nie do końca łatwy
- trudność tkwi w detalach, precyzji, ...
- kurs bardziej „techniczny” i „logiczny” niż humanistyczny

Trudność

- „zresetowanie” spojrzenia na rzeczywistość
- konieczne precyzja i krytyczne spojrzenie
- inwencja / kreatywność / ścisłość rozumowania w rozmytej specyfikacji
- inżynierskie podejście

Realia

- sukces systemów IT bardzo zależy od analizy potrzeb i wymagań
- dobre programowanie nie nadrobi braków, gdy cel źle wyznaczony
- pierwsze pytanie: co należy zbudować (a nie jak)

Cel kursu

- pomóc przeżyć...
- szczególnie ważne w przypadku własnej działalności gospodarczej...
- ... ale także wobec podmiotów publicznych, pracodawcy,...

Optymistyczny scenariusz

1. genialny pomysł na produkt
2. założenie firmy
3. lukratywny kontrakt z solidnym partnerem
4. implementacja
5. odbiór produktu, zapłata

→ 25-letni milioner

Realia – problem 1: umowa

Nieprecyzyjna umowa z partnerem może doprowadzić do bankructwa:

- 1) nieokreślenie terminu odbioru produktu, nieokreślenie terminu zapłaty
- 2) przyjęcie pełnej i bezterminowej odpowiedzialności za bezbłędne działanie produktu (*umowa o dzieło*)
- 3) nieprecyzyjne określenie przedmiotu kontraktu

Realia – problem 2: patenty

Może się okazać że pomysł narusza patent(y):

- 1) przy sprzedaży produktu podpisujemy klauzulę o nienaruszaniu praw osób trzecich
- 2) pismo od Wielkiej Firmy o naruszeniu i praw patentowych z horrendalnymi żądaniem finansowymi
- 3) proces, wyrok za „piractwo”

Realia – problem 2a: patenty

Chcesz opatentować by chronić własne prawa:

1) ale to kosztuje ...

2) uzyskanie patentu trwa parę lat, w międzyczasie powstają lepsze rozwiązania

3) napisanie wniosku patentowego to ciężka praca

4) ale pomysłu/algorytmu i tak nie opatentujesz w Polsce (inaczej niż na całym świecie)

Realia – problem 3: prawo autorskie

Korzystamy z bibliotek oprogramowania, itp.:

1) okazuje się, że biblioteka z licencją nie do komercyjnego wykorzystania

2) na gruncie prawa autorskiego oskarżenie, dotkliwe sankcje finansowe (*zobaczycie szczegóły*) i w konsekwencji bankructwo

Realia – problem 4: open source

Korzystamy z produktów open source:

1) Licencja open source do korzystania nakazuje nam przekazywać produkt na tych samych zasadach open source

2) Klient kupuje jeden egzemplarz i ... rozdaje wszystkim za darmo

– nic nie możemy zrobić ...

Realia – problem 5: ochrona danych osobowych

Produkt nie zapewnia dostatecznej ochrony danych osobowych:

1) kara administracyjna

2) konieczność powtórnej budowy produktu „od podstaw”,

3) kary umowne za opóźnienie, odpowiedzialność cywilna za straty klienta, ...

Realia – problem 6: przestępstwo przeciw ochronie informacji

Produkt zastosowany przez klienta do działań cyberprzestępczych:

1. postępowanie karne, udział w charakterze podejrzanego
2. wyrok za współudział

Realia – problem 7: ochrona konsumenta

Odbiorca produktu to konsument. Umowa okazuje się zawierać „niedozwolone klauzule”:

1) grzywna UOKiK

Realia – problem 8: ochrona pracownika

Produkt tworzysz z kilkoma kolegami/koleżankami:

- zatrudniasz ich, by uniknąć „szarej strefy”
- kontrola inspekcji pracy – brak regulaminu urlopowego, niewydane karty urlopowe ...
→ grzywna
- złe zaliczki podatkowe - odpowiedzialność karno-skarbowa

Realia – problem 8b: ochrona pracownika

więc nie zatrudniasz ich:

- gdy sprzedałeś produkt za 100mln ... oskarżają Cię o kradzież własności intelektualnej
- ponieważ ich nie zatrudniłeś, to nie masz automatycznie praw autorskich do wytworzonego kodu.
- płaciłeś kolegom, ale nie masz umowy na nabycie praw autorskich

Realia – problem 9: naruszenie praw autorskich

Konkurencja pragnie wstrzymać realizację projektu:

- konkurencja zgłasza piractwo
- policja zabezpiecza przedmiot sporu – komputery zajęte do czasu rozstrzygnięcia procesu sądowego
- brak możliwości realizacji prac – bankructwo

Realia – problem 10: VAT

- wystawiłeś fakturę kontrahentowi za 100mln+VAT
- kontrahent nie płaci
- VAT musisz odprowadzić, a nie masz 23mln

Realia – problem 10: VAT cd

- No to nie wystawiasz faktury, lub mniejszą „na początek”
- *kto wystawia fakturę lub faktury, zawierające kwotę należności ogółem, której wartość lub łączna wartość jest znaczna, poświadczając nieprawdę co do okoliczności faktycznych mogących mieć znaczenie dla określenia wysokości należności publicznoprawnej lub jej zwrotu albo zwrotu innej należności o charakterze podatkowym lub takiej faktury lub faktur używa, podlega karze pozbawienia wolności od 6 miesięcy do lat 8.*
- przy mieniu dużej wartości od 5 lat lub karę 25 lat więzienia

Realia – problem 11:

Pomysł na produkt powstał na bazie zadania z Algorytmów i Struktur Danych:

PWr żąda udziału w prawach autorskich

Ocena wkładu pracownika PWr to pole minowe:

- przeszacowanie to wyzysk pomysłodawców
- niedoszacowanie to groźba zarzutów karnych dla JMR
- każde oszacowanie wartości da się podważyć

Główne tematy na wykładzie

- kodeks karny – „przestępstwa informatyczne”
- prawo autorskie i patentowe
- ochrona danych osobowych (GDPR)
- eIDAS ... - regulacje europejskie IT
- prawo cywilne (umowy, ...)
- prawo administracyjne
- prawo pracy