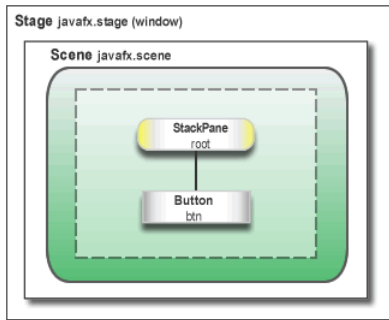


Kurs programowania

Wykład 5

Wojciech Macyna



- Klasa główna rozszerza `javafx.application.Application`. Metoda `start()` jest główną metodą.
- Klasa `Stage` jest głównym kontenerem. Klasa `Scene` jest kontenerem dla kontentu.
- Kontent jest reprezentowany jako hierarchiczny graf węzłów.
- W tym przypadku korzeniem hierarchii jest layout `StackPane` posiadającym jedno dziecko typu `Button`.

Główne konstruktory

- `public Dialog(Frame owner, String title, boolean modal)`

`modal` wskazuje czy okienko dialogowe ma blokować okno główne.

Główne metody

- `public void setVisible(boolean v)`

Przykłady

DialogDemo.java

JavaFX: *FXDialogDemo.java*

Klasy `java.awt.MenuBar`, `java.awt.Menu` i `java.awt.MenuItem`

`java.awt.MenuBar`

- `public MenuBar()` - konstruktor
- `public Menu add(Menu m)` - dodanie menu
- Dodanie do Frame przez metodę `setMenuBar(MenuBar mb)`

`java.awt.Menu extends MenuItem`

- `public Menu(String label)` - konstruktor
- `public Menu add(MenuItem m)` - dodanie wpisu/menu
- `public void addSeparator()` - dodanie linii separatora

`java.awt.MenuItem`

- `public MenuItem(String label)` - konstruktor
- `public void addActionListener(ActionListener l)` - dodanie słuchacza
- `public String getActionCommand()` - podanie etykiety

Zwykłe menu (Awt): *MenuDemo.java*

Zwykłe menu (JavaFX): *FXMenuDemo.java*

Popup menu (Awt): *PopupDemo.java*

Popup menu (JavaFX): *FXPopupDemo.java*

Procesy zewnętrzne

Uruchamianie procesu zewnętrznego

Metoda `public Process exec(String command)` throws `IOException` umożliwia wykonywanie procesu zewnętrznego.

Obiekt `Process` - główne metody

- `void destroy()`
- `InputStream getErrorStream()`
- `InputStream getInputStream()`
- `OutputStream getOutputStream()`

Szczegółowe informacje o strumieniach na następnych wykładach.

Przykłady

ProcessDemo.java, ProcessDemo1.java, ProcessDemo2.java, ProgramProc.java