

WYDZIAŁ PODSTAWOWYCH PROBLEMÓW TECHNIKI
KARTA PRZEDMIOTU

Nazwa w języku polskim	:	Praca Dyplomowa
Nazwa w języku angielskim	:	Diploma project
Kierunek studiów	:	Informatyka algorytmiczna
Specjalność (jeśli dotyczy)	:	
Stopień studiów i forma	:	inżynierskie, stacjonarne
Rodzaj przedmiotu	:	obowiązkowy
Kod przedmiotu	:	E1_I13
Grupa kursów	:	TAK

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)					
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)				450	
Forma zaliczenia				zaliczenie	
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy					
Liczba punktów ECTS				15	
w tym liczba odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)				15	
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego kontaktu (BK)				15	

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I INNYCH KOMPETENCJI
Dopuszczenie do siódmego semestru studiów.

CELE PRZEDMIOTU

C1 Realizacja projektu dyplomowego oraz sprawdzenie umiejętności samodzielnej pracy studenta

PRZEDMIOTOWE EFEKTY KSZTAŁCENIA

Z zakresu wiedzy studenta:

W1 Opanuje nowe narzędzia informatyczne

W2 Ma opanowane metody pisania dokumentacji

Z zakresu umiejętności studenta:

U1 Potrafi samodzielnie zbudować poprawnie działającą aplikację

U2 Potrafi samodzielnie napisać dokumentację zbudowanej aplikacji

Z zakresu kompetencji społecznych studenta:

K1 Wykazuje się samodzielnością zawodową

K2 Potrafi prezentować nowe rozwiązania informatyczne

K3 Rozumie zasady ochrony własności intelektualnej

TREŚCI PROGRAMOWE

Moduł poświęcony realizacji projektu dyplomowego inżynierskiego. W jego skład typowo wchodzi: zbudowanie ustalonej z opiekunem aplikacji, przetestowanie jej poprawności oraz spisanie jej dokumentacji. Możliwe są odstępstwa od tej reguły, jednak tylko w uzgodnieniu z Komisją Programową kierunku Informatyka.

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

1. Tworzenie projektów programistycznych
2. Konsultacje
3. Praca własna studentów

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW KSZTAŁCENIA

Oceny	Numer efektu kształcenia	Sposób oceny efektu kształcenia
F1	W1-W2, U1-U2, K1-K3	Ocena jakości wykonania projektu i jego dokumentacji
$P=100\%*F1$		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA

1. Literatura merytoryczna uzgodniona z opiekunem pracy dyplomowej
2. Literatura techniczna uzgodniona z opiekunem pracy dyplomowej

OPIEKUN PRZEDMIOTU

prof. Jacek Cichoń

MACIERZ POWIĄZANIA EFEKTÓW KSZTAŁCENIA DLA PRZEDMIOTU
Praca Dyplomowa

Z EFEKTAMI KSZTAŁCENIA NA KIERUNKU INFORMATYKA ALGORYTMICZNA

Przedmiotowy efekt kształcenia	Odniesienie przedmiotowego efektu do efektów kształcenia zdefiniowanych dla kierunku studiów i specjalności (o ile dotyczy)	Cele przedmiotu**	Treści programowe**	Numer narzędzia dydaktycznego**
W1	K1_W05 K1_W06	C1		2 3
W2	K1_W14 K1_W15 K1_W16	C1		2 3
U1	K1_U03 K1_U06 K1_U15 K1_U17 K1_U19 K1_U21 K1_U24 K1_U32	C1		1 2 3
U2	K1_U01 K1_U15 K1_U22 K1_U32	C1		1 2 3
K1	K1_K01 K1_K04 K1_K06 K1_K08 K1_K09 K1_K10	C1		1 2 3
K2	K1_K02 K1_K11	C1		1 2 3
K3	K1_K04 K1_K07	C1		1 2 3