

WYDZIAŁ PODSTAWOWYCH PROBLEMÓW TECHNIKI						
KARTA PRZEDMIOTU						
Nazwa w języku polskim	:	<b>Analiza Algorytmów</b>				
Nazwa w języku angielskim	:	<b>Analysis of Algorithms</b>				
Kierunek studiów	:	Informatyka				
Specjalność (jeśli dotyczy)	:					
Stopień studiów i forma	:	magisterskie, stacjonarne				
Rodzaj przedmiotu	:	obowiązkowy				
Kod przedmiotu	:	E2_AI01				
Grupa kursów	:	TAK				
		Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)		30	15	30		
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)		60	30	60		
Forma zaliczenia		egzamin				
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy		X				
Liczba punktów ECTS		2	1	2		
w tym liczba odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)			1	2		
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego kontaktu (BK)		2	1	2		
<p><b>WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I INNYCH KOMPETENCJI</b></p> <p>Moduł wymaga znajomości narzędzi matematycznych wprowadzonych na analizie matematycznej, algebrze, rachunku prawdopodobieństwa, algorytmach i strukturach danych oraz matematyce dyskretnej. Ponadto wymaga się opanowania w stopniu dobrym choć jednego języka programowania.</p>						
<p><b>CELE PRZEDMIOTU</b></p> <p><b>C1</b> Poznanie zaawansowanej teorii analizy algorytmów i struktur danych</p> <p><b>C2</b> Opanowanie zaawansowanej teorii analizy algorytmów i struktur danych</p> <p><b>C3</b> Nauka wykorzystania narzędzi komputerowych wspomagających lub potwierdzających analityczne wyniki dotyczące analizowanych algorytmów i struktur danych</p>						

**PRZEDMIOTOWE EFEKTY KSZTAŁCENIA**

Z zakresu wiedzy studenta:

**W1** Zna szczegółowe własności wybranych algorytmów sortowania, wybranych algorytmów rozproszonych przeznaczonych dla sieci sensorów, wybranych algorytmów wyszukiwania wzorca w tekście

**W2** Zna wzór sumacyjny Eulera, technologie obliczania sum dwumianowych, techniki obliczania rekurencji liniowych oraz nieliniowych, metodę operatorową analizy funkcji tworzących prawdopodobieństwo.

Z zakresu umiejętności studenta:

**U1** Potrafi wykorzystać wiedzę matematyczną do analizy algorytmów

**U2** Potrafi przeprowadzić symulacyjną weryfikację wyników otrzymanych drogą analityczną

**U3** Potrafi wskazać rozwiązania na stawiane mu algorytmiczne problemy w systemach informatycznych

Z zakresu kompetencji społecznych studenta:

**K1** Rozumie potrzebę dogłębnej analizy badanego problemu algorytmicznego i jej znaczenie w kontekście danego systemu informatycznego

**TREŚCI PROGRAMOWE**

Forma zajęć - wykłady

Wy1	Algorytmy sortowania I	3h
Wy2	Algorytmy sortowania II	3h
Wy3	Algorytm wyznaczania maksimum	2h
Wy4	Zaawansowane metody rozwiązywania rekurencji	4h
Wy5	Algorytmy wyznaczania lidera w sieciach	4h
Wy6	Algorytmy szacowania liczby stacji w sieciach	3h
Wy7	Metoda operatorowa	3h
Wy8	Algorytmy wyszukiwania wzorca	4h
Wy9	Wstęp do algorytmów online	4h

Forma zajęć - ćwiczenia

Ćw1	Algorytmy sortowania I	3h
Ćw2	Algorytmy sortowania II	3h
Ćw3	Funkcja tworząca prawdopodobieństwo	2h
Ćw4	Zaawansowane metody rozwiązywania rekurencji	4h
Ćw5	Algorytmy wyznaczania lidera w sieciach	3h
Ćw6	Algorytmy szacowania liczby stacji w sieciach	4h
Ćw7	Metoda operatorowa	3h
Ćw8	Algorytmy wyszukiwania wzorca	4h
Ćw9	Wstęp do algorytmów online	4h

Forma zajęć - laboratorium

Lab1	Algorytmy sortowania	6h
Lab2	Funkcje tworzące	4h
Lab3	Rozwiązywanie rekurencji	4h
Lab4	Algorytmy wyznaczania lidera w sieciach	4h
Lab5	Algorytmy szacowania liczby stacji w sieciach	4h
Lab6	Algorytmy wyszukiwania wzorca	4h
Lab7	Algorytmy online	4h

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

1. Wykład tradycyjny
2. Wykład multimedialny
3. Rozwiązywanie zadań i problemów
4. Prezentacje multimedialne studentów
5. Konsultacje
6. Praca własna studentów

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW KSZTAŁCENIA

Oceny	Numer efektu kształcenia	Sposób oceny efektu kształcenia
F1	W1-W2, K1-K1	Zadanie domowe
F2	U1-U3, K1-K1	Kolokwium
F3	U1-U3, K1-K1	Ocena zadań implementacyjnych
$P=40\%*F1+40\%*F2+20\%*F3$		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA

1. S. Dasgupta, C. H. Papadimitriou, U. V. Vazirani, Algorithms, McGraw-Hill Science/Engineering/Math; 1 edition (September 13, 2006), (dostępna częściowo na stronie <http://www.cs.berkeley.edu/vazirani/algorithms.html>)
2. D. E. Knuth, Sztuka programowania, tom I i III, WNT
3. R. Motwani, P. Raghavan, Randomized Algorithms, Cambridge University Press 1995
4. T.H. Cormen, Ch. E. Leiserson, R. L. Rivest, Wprowadzenie do algorytmów, WNT
5. D. H. Greene, D. E. Knuth, Mathematics for the Analysis of Algorithms, Birkhäuser Boston, 3rd edition (September 1, 1990)

OPIEKUN PRZEDMIOTU

dr inż. Zbigniew Gołębiewski

**MACIERZ POWIĄZANIA EFEKTÓW KSZTAŁCENIA DLA PRZEDMIOTU**  
**Analiza Algorytmów**  
**Z EFEKTAMI KSZTAŁCENIA NA KIERUNKU INFORMATYKA**

Przedmiotowy efekt kształcenia	Odniesienie przedmiotowego efektu do efektów kształcenia zdefiniowanych dla kierunku studiów i specjalności (o ile dotyczy)	Cele przedmiotu**	Treści programowe**	Numer narzędzia dydaktycznego**
W1	K2_W01 K2_W04_A	C1	Wy1-Wy9	1 2 5 6
W2	K2_W01 K2_W02	C1	Wy1-Wy9	1 2 5 6
U1	K2_U09_A K2_U12_A K2_U14	C2 C3	Ćw1-Ćw9 Lab1-Lab7	3 4 5 6
U2	K2_U08_A K2_U10 K2_U11 K2_U12_A K2_U18_A	C2 C3	Ćw1-Ćw9 Lab1-Lab7	3 4 5 6
U3	K2_U12_A K2_U18_A	C2 C3	Ćw1-Ćw9 Lab1-Lab7	3 4 5 6
K1	K2_K01_A K2_K12 K2_K13 K2_K17	C1 C2 C3	Wy1-Wy9 Ćw1-Ćw9 Lab1-Lab7	1 2 3 4 5 6