

WYDZIAŁ PODSTAWOWYCH PROBLEMÓW TECHNIKI						
KARTA PRZEDMIOTU						
Nazwa w języku polskim	:	Wykład Monograficzny				
Nazwa w języku angielskim	:	Monographic Lecture				
Kierunek studiów	:	Informatyka				
Specjalność (jeśli dotyczy)	:					
Stopień studiów i forma	:	magisterskie, stacjonarne				
Rodzaj przedmiotu	:	wybieralny				
Kod przedmiotu	:	E2_W26				
Grupa kursów	:	TAK				
		Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)		30	30			
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)		90	90			
Forma zaliczenia		zaliczenie				
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy		X				
Liczba punktów ECTS		3	3			
w tym liczba odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)			3			
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego kontaktu (BK)		3	3			
WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I INNYCH KOMPETENCJI						
Wymagania wstępne zostaną określone przed rozpoczęciem kursu						
CELE PRZEDMIOTU						
C1 Przedstawienie przez gościa wizytującego uczelnię nowych trendów w Informatyce						
C2 Praktyczne opanowanie narzędzi i koncepcji omawianych na wykładzie						
PRZEDMIOTOWE EFEKTY KSZTAŁCENIA						
Z zakresu wiedzy studenta:						
W1 Poznanie nowych idei w informatyce						
Z zakresu umiejętności studenta:						
U1 Umie stosować nowe rozwiązania Informatyczne						
Z zakresu kompetencji społecznych studenta:						
K1 Rozumie potrzebę śledzenia nowych osiągnięć w Informatyce						
TREŚCI PROGRAMOWE						
Forma zajęć - wykłady						
Wy1	Przedstawienie wybranych zagadnień informatyki				30h	

Forma zajęć - ćwiczenia		
Ćw1	Rozwiązywanie problemów informatycznych	30h
STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE		
<ol style="list-style-type: none"> 1. Wykład tradycyjny 2. Rozwiązywanie zadań i problemów 3. Rozwiązywanie zadań programistycznych 4. Konsultacje 5. Praca własna studentów 		
OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW KSZTAŁCENIA		
Oceny	Numer efektu kształcenia	Sposób oceny efektu kształcenia
F1	W1, K1-K1	Kolokwium zaliczeniowe
F2	U1-U1, K1-K1	Aktywność na ćwiczeniach oraz praktyczna implementacja omawianych na wykładzie algorytmów
P=50%*F1+50%*F2		
LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA		
<ol style="list-style-type: none"> 1. Literatura zostanie podana na początku zajęć przez wykładowcę 		
OPIEKUN PRZEDMIOTU		
prof. Jacek Cichoń		

MACIERZ POWIĄZANIA EFEKTÓW KSZTAŁCENIA DLA PRZEDMIOTU
Wykład Monograficzny
Z EFEKTAMI KSZTAŁCENIA NA KIERUNKU INFORMATYKA

Przedmiotowy efekt kształcenia	Odniesienie przedmiotowego efektu do efektów kształcenia zdefiniowanych dla kierunku studiów i specjalności (o ile dotyczy)	Cele przedmiotu**	Treści programowe**	Numer narzędzia dydaktycznego**
W1	K2_W04_A K2_W05	C1	Wy1-Wy1	1 4 5
U1	K2_U01_A K2_U05_A K2_U06 K2_U08_A K2_U15 K2_U19_A K2_U21_A	C2	Ćw1-Ćw1	2 3 4 5
K1	K2_K01_A	C1 C2	Wy1-Wy1 Ćw1-Ćw1	1 2 3 4 5