

Lista 4

Aplikacja bazodanowa.

Celem jest zaprojektowanie i zaimplementowanie aplikacji opartej na bazie danych. Temat aplikacji jest dowolny. Praca będzie się składała z dwóch etapów:

1. **Projekt aplikacji.** Powinien składać się z dokumentu zawierającego:
 - Opis projektu
 - Projekt bazy danych w notacji UML.
2. **Implementacji projektu.**
 - Aplikacja ma się składać z dwóch warstw:
 - **Warstwa bazy danych.** Warstwa ma przechowywać dane oraz na niej powinny być wykonywane wszystkie operacje związane z przetwarzaniem danych (na procedurach składowanych, bądź funkcjach). Serwer bazy danych jest dowolny.
 - **Warstwa prezentacji (opcjonalnie).** Warstwa ma jedynie służyć do prezentowania danych i interakcji z użytkownikiem. W tej warstwie nie powinno być żadnego przetwarzania danych (poza sytuacjami wyjątkowymi)

Zadanie może być realizowane w grupach (najwyżej trzyosobowych). Im liczniejsza grupa, tym większa powinna być aplikacja (jeśli jest k osób w grupie, to liczba tabel w bazie nie powinna być mniejsza od $5*k$). Powinna być zachowana spójność części 1 i 2 projektu. Wszystko co zostanie zadeklarowane w części 1 powinno mieć odzwierciedlenie w części 2.